



8. RAAD HET LETSEL BINNEN 20 VRAGEN

Samenvatting

Door om de beurt een gesloten vraag te stellen aan de speler met een letselkaartje in zijn hand, proberen de mensen in een groepje het letsel op het kaartje in zo weinig mogelijk vragen te raden.

Doelstellingen

- ontwikkelen van inlevingsvermogen;
- testen en trainen van theoretische kennis.

Voorwaarden

- ruim leslokaal, tafels met 4 tot 6 stoelen er omheen;
- 12 - 30 deelnemers;
- voorbereidingstijd 1 á 2 uur eenmalig (om de kaarten te maken), bij hergebruik geen;
- uitvoering in de les 30 minuten.

Toepasbaarheid

- in een kring als onderdeel van een (laatste) les of na algemene vergadering;
- in een kring als opstapje naar uitbeelden van de letsels.

Beschrijving

Verschiedende groepjes van 4 - 6 mensen zitten elk aan een tafel met in het midden een stapel kaartjes met de tekst naar beneden. Op elk kaartje staat een letsel met een enkele aanvullende opmerking of vraag. Speler 1 pakt een kaart en bekijkt zonder dat de anderen het zien het letsel. In gedachten verzint hij de ongevalstoedracht en bedenkt hij antwoorden op eventuele aanvullende vragen. De anderen proberen door om de beurt een gesloten vraag te stellen het letsel binnen 20 vragen te raden. De speler met de kaart mag alleen JA of NEE antwoorden. Elk letsel wordt binnen een groepje even nabesproken.



Opmerkingen

Het verdient aanbeveling om de verschillende groepjes de letsels niet in dezelfde volgorde te laten krijgen, ze kunnen anders vragen over hetzelfde letsel van naburige tafels horen.

Het is een gezellige manier om theorie te behandelen, zeker als de letsels op speelkaarten staan.

Sterke kanten:

- bij de 'kaarthouder' wordt het inlevingsvermogen in iemand met betreffend letsel getraind;
- theoretische kennis over de letsels en bijbehorende symptomen wordt getraind;
- de 'vraagstellers' leren doeltreffende gesloten vragen te stellen.

Zwakke kanten:

- niet alle kringleden hebben alle letsels al eens gespeeld (eventueel nieuwe kaart trekken).

Bijlage: voorbeeldletsels.

8 a. RAAD HET LETSEL BINNEN 20 VRAGEN - bijlage

Hieronder 13 letsels die uiteraard naar behoefte aangepast en/of aangevuld kunnen worden. Indien speelkaarten gebruikt worden, plak dan de letsels op de rode of blauwe achterkant. Je kunt dan gemakkelijk de setjes uit elkaar houden.

Peesletsel middelvinger

Wond zit in onderarm
maar middelvinger blijft gestrekt.

Bijtmond mens of dier

Waar ben je gebeten?
Wie heeft je gebeten?
Waarom ben je gebeten?

Hartinfarct

Je hebt 2 van de 5 risico-
factoren en gebruikt medicijnen.
Zelf kiezen welke factoren.

Splinter binnenkant hand

Materiaal splinter zelf kiezen.
Hoe liep je die splinter op?

Spatader verwonding

Hoe liep je de (kleine)
verwonding op?

Afgerukte hand

Denk aan genoeg geweld,
hand laat niet zomaar los.

Ringverwonding

Huid is stuk(je) afgestroopt.
Waarom ben je blijven hangen?

Ontwrichte schouder

Je hoeft niet te grimeren.
Doet het pijn???

Bekkenbreuk

Denk aan de kracht.
Heb je in je broek geplast?

Shock

Waar leg je de nadruk op
bij deze **bleke** shock?

Botbreuk dijbeenhals

Gesloten maar toch te zien.

Gescheurde wenkbrauw

Hoe heb je dat voor elkaar
gekregen?

Verstuikte enkel EN een schaafwond elders

Ze moeten beide letsels raden.